

Find eBook

INTEGRATION VON 3D-COMPUTERGRAFIK IN REALSZENEN : MATCHMOVING UND IMAGE-BASED LIGHTING



AV Akademikerverlag Nov 2011, 2011. Taschenbuch. Condition: Neu. This item is printed on demand - Print on Demand Neuware - Die Augmentierung von Filmszenen mit 3D-Computergrafik (Abk. 'CG') hat in den letzten Jahren zunehmende Anwendung gefunden. Dabei zeigen sich folgende Problematiken: die perspektivische Anpassung des 3D-Objekts an den Filmhintergrund und eine Beleuchtung, die mit der Realumgebung konsistent ist. Im Rahmen dieser Problemstellung konzentriert sich diese Arbeit auf die Techniken Matchmoving und Image-Based Lighting. Deren theoretische Grundlagen und Hintergründe werden im...

Download PDF Integration von 3D-Computergrafik in Realszenen : Matchmoving und Image-based Lighting

- Authored by Philipp Lukan
- Released at 2011



Filesize: 5.89 MB

Reviews

Completely among the finest pdf I actually have actually study. It can be filled with knowledge and wisdom I discovered this publication from my i and dad suggested this publication to discover.

-- **Marcos Batz**

If you need to adding benefit, a must buy book. I was able to comprehended every little thing out of this written e book. I found out this pdf from my i and dad recommended this pdf to discover.

-- **Mr. Demetrius Auer PhD**

If you need to adding benefit, a must buy book. It can be writter in simple words rather than difficult to understand. I am just happy to explain how here is the very best book we have read in my individual lifestyle and could be he greatest ebook for ever.

-- **Mrs. Birdie Roob IV**