

## Erstellen eines eigenen Machinimas mit Moviestorm



Filesize: 8.62 MB

### **Reviews**

*These types of book is the greatest ebook readily available. I was able to comprehend every little thing using this published e pdf. I realized this pdf from my dad and i encouraged this publication to discover.*

*(Dr. Porter Mitchell)*

## ERSTELLEN EINES EIGENEN MACHINIMAS MIT MOVIESTORM



To download **Erstellen eines eigenen Machinimas mit Moviestorm** eBook, remember to follow the web link below and download the file or gain access to other information which are have conjunction with ERSTELLEN EINES EIGENEN MACHINIMAS MIT MOVIESTORM ebook.

GRIN Verlag Mai 2010, 2010. Taschenbuch. Book Condition: Neu. 211x147x10 mm. This item is printed on demand - Print on Demand Neuware - Essay aus dem Jahr 2009 im Fachbereich Medien / Kommunikation - Multimedia, Internet, neue Technologien, Note: 7, Universiteit Utrecht, Veranstaltung: Get Real! Making and Meaning of Computer Generated Images, Sprache: Deutsch, Abstract: Machinima ist die Kombination aus Machine, Animation und Cinema. Bei dieser Erscheinungsform werden Filme mit Hilfe einer Game-Engine erstellt (Wiemker 2009: 1). Dadurch ist es nun auch für den eigentlichen Rezipienten von Kinofilmen möglich, mit einfachen Mitteln selbst einen Film zu erstellen und sich dadurch kreativ und künstlerisch auszudrücken. Machinima ist jedoch ein sehr junger Begriff, der sich stets im Wandel befindet. Im ursprünglichen Format wurden Machinimas nur von Fans produziert und bildeten eine Subkultur (Marino, 2004: 5). Doch inzwischen haben Machinimas größere Popularität erlangt und werden auch für kommerzielle Zwecke genutzt. Zum Beispiel nutzte Die Deutsche Post in ihrem Werbespot When the Postman spits twice Machinima-Technik und gewann sogar beim Europäischen Machinima Festival 2007 in der Kategorie Best Game/Commercial (Albin, 2009). As in every industry, the producers of computer animation stay competitive by differentiating their products (Manovich, 1992). Damit hat sich Die Deutsche Post gegenüber ihren Konkurrenten durch Innovation herausgehoben und entsprechend Erfolg geerntet. In this definition, achieving synthetic realism means attaining two goals: the simulation of codes of traditional cinematography and the simulation of the perceptual properties of real life objects and environments (Manovich, 1992). Dieses Zitat kann auch auf Machinimas angewandt werden. Auch hierbei werden Objekte und Umgebungen aus dem realen Leben durch eine Game-Engine simuliert und es werden die Gesetze der Kinematografie angewandt, um einen Film zu erstellen. In dieser Arbeit geht es hauptsächlich um die technischen Aspekte von Machinimas. Als erstes soll kurz die technische Entwicklung geschildert werden. Danach werden...



[Read Erstellen eines eigenen Machinimas mit Moviestorm Online](#)



[Download PDF Erstellen eines eigenen Machinimas mit Moviestorm](#)

## See Also



**[PDF] Psychologisches Testverfahren**

Follow the web link beneath to download "Psychologisches Testverfahren" document.

[Download eBook](#)

»



**[PDF] Programming in D**

Follow the web link beneath to download "Programming in D" document.

[Download eBook](#)

»



**[PDF] Adobe Indesign CS/Cs2 Breakthroughs**

Follow the web link beneath to download "Adobe Indesign CS/Cs2 Breakthroughs" document.

[Download eBook](#)

»



**[PDF] Have You Locked the Castle Gate?**

Follow the web link beneath to download "Have You Locked the Castle Gate?" document.

[Download eBook](#)

»



**[PDF] Studyguide for Constructive Guidance and Discipline: Preschool and Primary Education by Marjorie V. Fields ISBN: 9780136035930**

Follow the web link beneath to download "Studyguide for Constructive Guidance and Discipline: Preschool and Primary Education by Marjorie V. Fields ISBN: 9780136035930" document.

[Download eBook](#)

»



**[PDF] The Java Tutorial (3rd Edition)**

Follow the web link beneath to download "The Java Tutorial (3rd Edition)" document.

[Download eBook](#)

»